**Change logs**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Item** | **Update (U)/Add new (A)** | **Content** |
| 02/07/2020 | MinerAI - Cài đặt môi trường.pdf | U | 1.a.i:  - Thêm mô tả vị trí tải bộ cài python  1.a.iv:  - Update lib pandas: 0.15 -> 1.0.4  - Update lib tensorflow: 1.4.0 -> 1.14.0  1.b.ii:  - Bổ sung thêm lệnh cài đặt pip  1.b.iv:  - Update lib tensorflow: 1.4.0 -> 1.14.0 |
| 03/07/2020 | sample-source.zip | U | Miner-Training-Local-CodeSample/GameSocketDummy.py  Update các mức năng lượng cho bẫy (line 13, line 112)  Old: 3 -> 5 -> 10 -> 20 -> 40 -> 100  New: 5 -> 20 -> 40 -> 100  Line 382: Update cách tính năng lượng khi đi vào ô rừng  old: user.energy += randrange(16) + 5  new: user.energy -= randrange(16) + 5 |
| Miner-Training-Colab-CodeSample.ipynb | A |  |
| MinerAI – CodeAISample.pdf | U | Thêm mô tả về trạng thái huấn luyện |
| 09/07/2020 | sample-source.zip | U | Miner-Testing-CodeSample:  TestingAgent.py: Update điều kiện stop chương trình  MinerState.py: Update điều kiện stop chương trình (func: update\_state) |
| 10/07/2020 | sample-source.zip | U | Thêm thuộc tính “status” cho player.  STATUS\_PLAYING = 0 STATUS\_ELIMINATED\_WENT\_OUT\_MAP = 1 STATUS\_ELIMINATED\_OUT\_OF\_ENERGY = 2 STATUS\_ELIMINATED\_INVALID\_ACTION = 3 STATUS\_STOP\_EMPTY\_GOLD = 4 STATUS\_STOP\_END\_STEP = 5  Refactor code |
| 13/07/2020 | MinerAI – CodeAISample.docx | U | Cập nhật mô tả về GAME\_SOCKET\_DUMMY.py và MINER\_STATE.py |
| 14/7/2020 | All | U | Update tên thuộc tính player.state -> player.lastAction Refactor code |